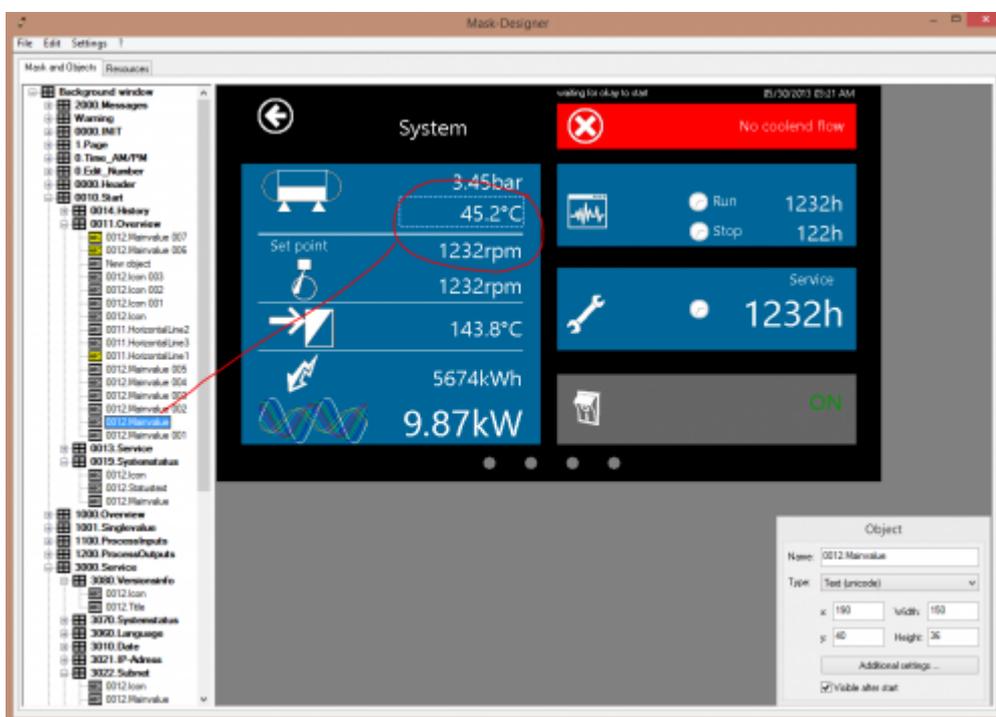


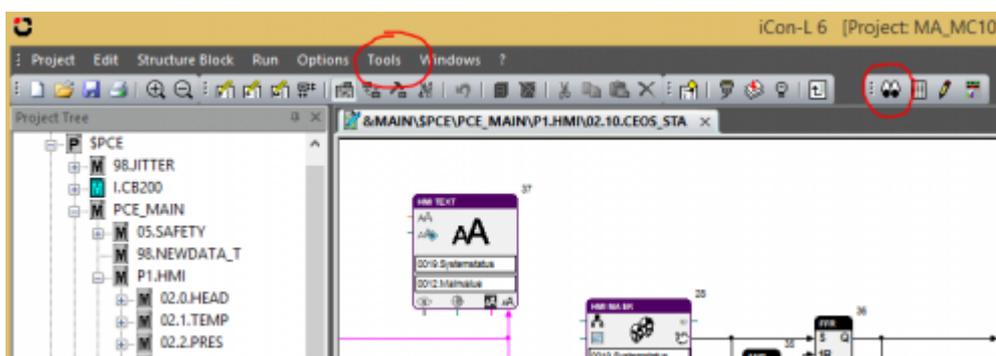
Wie finde ich zu einem grafischen Objekt im HMI-Designer den zugehörigen Funktionsbaustein ?

Situation:

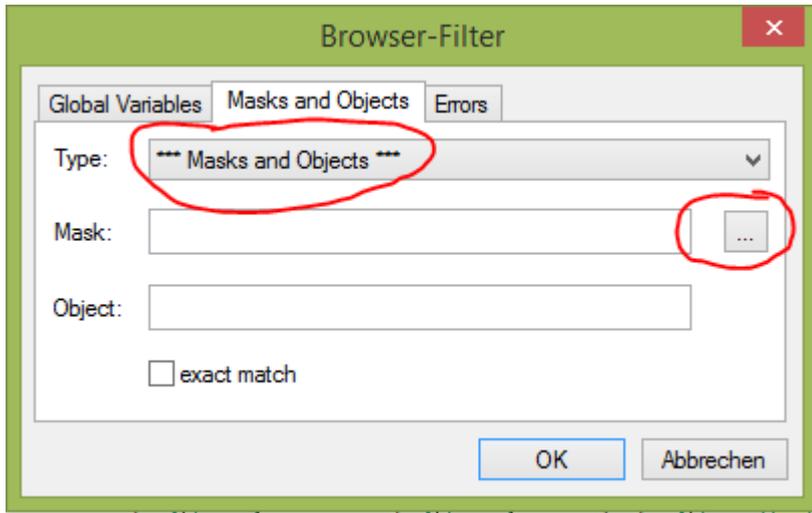
Sie haben im HMI-Designer ein grafisches Objekt (Text, LED, Trend , ...) oder eine Maske gefunden und wollen nun wissen, mit welchem iCon-L Funktions-Baustein dieses Objekt verbunden ist. Im vorliegenden Beispiel möchte der Anwender wissen, mit welchem Funktionsbaustein das Textobjekt zur Temperaturengabe verbunden ist.



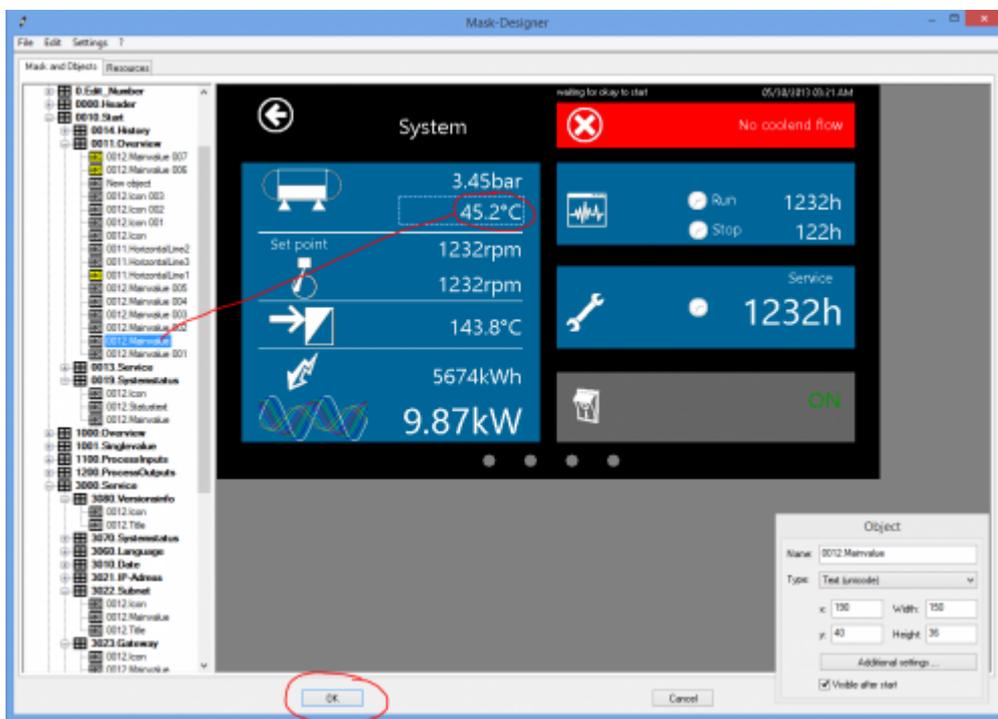
1. Wechseln Sie in den Block-Diagramm-Editor von iCon-L und wählen Sie den Browser über die Toolbar oder das Menü aus.



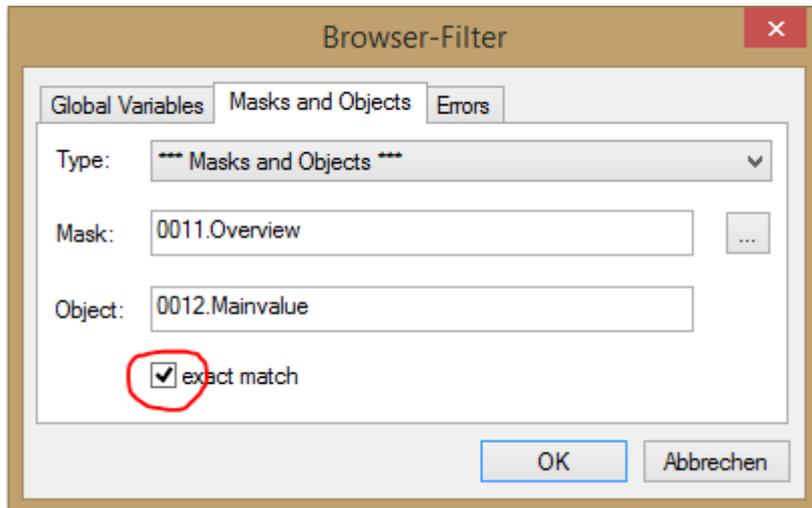
2. Im Dialog Browser-Fileur wählen Sie den Reiter *Masks and Objects* und dann im Typ ebenfalls *Masks and Object*. Anschließend klicken Sie auf den Button mit den 3 Punkten neben *Masks* (rot umrandet).



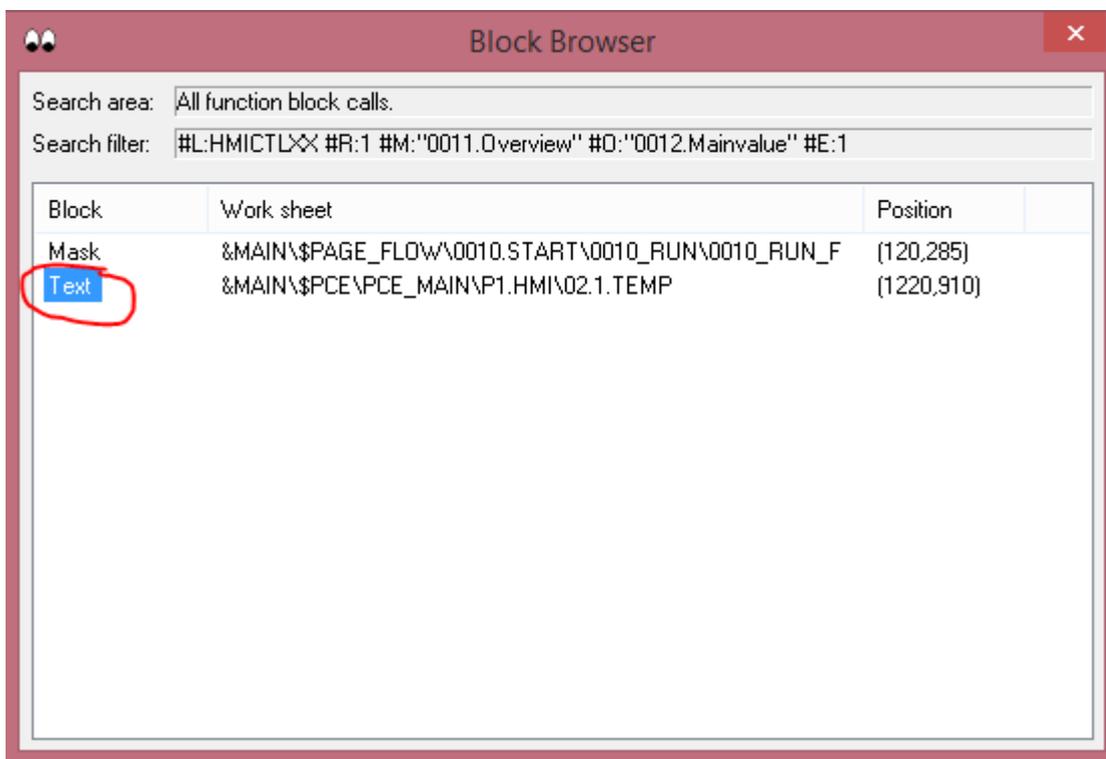
3. Dann suchen Sie im Designer das grafische Objekt, für das Sie die Bausteinverbindung suchen und wählen das Objekt aus. Das Objekt sollte also dann als markiert gekennzeichnet sein. Anschließend drücken Sie OK.



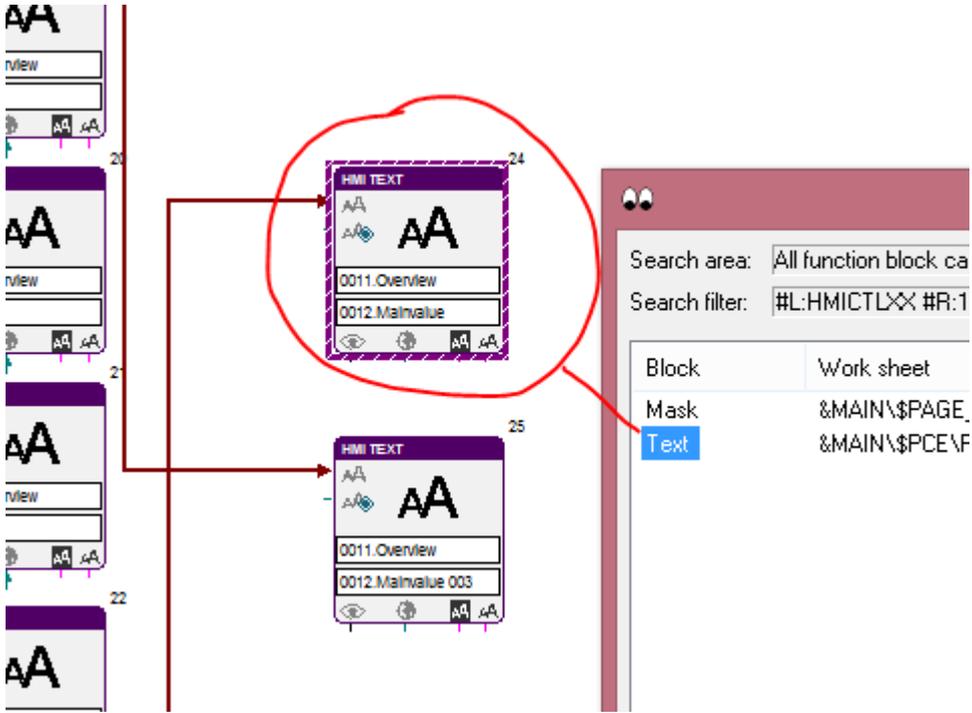
4. Im Dialog sind nun die Suchfelder mit den entsprechenden Inhalten gefüllt. Für eine exakte Suche nach dem Objekt klicken Sie bitte *exact match* an.



5. Nach dem Klick auf OK erscheinen die Suchergebnisse in einem Dialog.



7. Mit einem Doppelklick auf das Objekt in der Liste werden Sie direkt zum Baustein im Editor gelenkt.



From: <https://wiki.pro-sign.de/psdokuwiki/> - ProSign DokuWiki

Permanent link: https://wiki.pro-sign.de/psdokuwiki/doku.php/de:public:user_s_documents:icon-l:tips_tricks:display_programmierung:wie_finde_ich_zu_einem_grafischen_objekt_den_zugehoerigen_funktionsbaustein

Last update: 2014/01/23 15:58

